



Вы можете ознакомиться с аналитикой и прочитать интервью с представителями команд, которые бьются за чемпионство.

Интер

осталось 3 игры:

КФКГ - Интер

Интер - Свет на Востоке

Благодать - Интер

Легенда

осталось 2 игры:

Легенда - Гашека

Легенда - Киев Инфо

Благодать

осталось 4 игры:

Благодать - Каштан

Катран - Благодать

Интер - Благодать

Гашека - Благодать

Результаты игр в первом круге:

Каштан - Благодать 4:7 (3:4)

Киев Инфо - Легенда 2:5 (2:2)

Интер - КФКГ 1:1 (1:0)

Благодать - Катран 3:2 (1:0)

Свет на Востоке - Интер 0:0 (0:0)

Гашека - Легенда 0:7 (0:2)

Интер

1) После 24 тура кроме вас еще две команды претендуют на чемпионство: Легенда и

Благодать.

Как вы считаете, у кого остались более сильные соперники до конца чемпионата:

Легенда: (Гашека и Киев Инфо) у Благодати (Каштан, Катран, Интер, Гашека) ?

Я очень удивлюсь, если у Легенды возникнут проблемы в двух последних турах. Киев Инфо может дать бой, но для этого команде необходимо поймать кураж, если же преимущество Легенды будет хотя бы в 2 мяча, по ходу матча вряд ли что то изменится. Тем тяжелее на этом фоне выглядит концовка Благодати- мало того что на порядок больше матчей, так еще и Интер на пути. Хотя, если команда хочет доказать, что именно она достойна звания чемпиона - минимум три из четырех оставшихся матчей должны брать легко.

2) Насколько сложно или легко бороться за чемпионство, когда тебе в спину дышат не один, а сразу два конкурента?

Безусловно, наличие двух сильных конкурентов не позволяет расслабиться ни в одном матче, с другой же стороны намного интереснее финишировать, сверхмотивация двумя сильными соперниками имеет место быть. Команда активно следит за матчами Легенды и Благодати, а при возможности и посещает эти поединки.

3) С кем из двух конкурентов, вам сложнее было играть и почему? Какие стили игры у Легенды и Благодати?

Сложнее, безусловно, с Легендой. Из двух матчей один обязательно "антифутбольный", так как поле на Драйзера подходит для команд исповедующих силовой, примитивный футбол, и очень сложное для техничных быстрых действий. Что же до матчей против Благодати - это действительно очень мощный соперник, который и на земле Едности, и на синтетике показывает классную игру. Практически не прощают ошибок в обороне, единственное их уязвимое место - это позиция вратаря, которую на ответственные матчи закрывают сильным легионером. Сложнее играть с Легендой на их поле, а сложнее и интереснее играть всегда с Благодатью. Спасибо

Легенда

1) После 24 тура кроме вас еще две команды претендуют на чемпионство: Интер и Благодать.

Как вы считаете, у кого остались более сильные соперники до конца чемпионата:

Интера: (КФКГ, Свет на Востоке, Благодать) у Благодати (Каштан, Катран, Интер, Гашека) ?

В этом году получился достаточно интересный чемпионат. Борьба за чемпионство идет до последнего тура. Календарь по сильнее конечно у Интера. А нам остается выиграть свои две игры и ждать осечку соперников.

2) Насколько сложно или легко бороться за чемпионство, когда тебе в спину дышат не один, а сразу два конкурента?

Удерживать высокие позиции всегда тяжелее. Всегда есть давление на результат. В этом сезоне мы впервые забрались так высоко и нам сейчас психологически тяжело. Но я думаю мы справимся и все у нас будет хорошо.

3) С кем из двух конкурентов, вам сложнее было играть и почему? Какие стили игры у Легенды и Благодати?

Тяжелее было с Интером. Интер хорошо контролирует мяч, у них сильный центр поля. Благодать тоже не простой соперник, команда отличается быстрыми флангами. В общем обе команды заслужено находятся на лидирующих позициях.

Благодать

1) После 24 тура кроме вас еще две команды претендуют на чемпионство: Легенда и Благодать.

Как вы считаете, у кого остались более сильные соперники до конца чемпионата:

Легенда: (Гашека и Киев Инфо) у Интера: (КФКГ, Свет на Востоке, Благодать) у Благодати?

Соперники все одинаковые, другой вопрос какая будет мотивация, или размер стимуляции. К слову, во второй половине второго круга против нас все играли как последний матч, поэтому легко не будет и в оставшихся матчах.

2) Насколько сложно или легко бороться за чемпионство, когда тебе в спину дышат не один, а сразу два конкурента?

Да ничего, пусть дышат, главное чтобы не плевали.

3) С кем из двух конкурентов, вам сложнее было играть и почему? Какие стили игры у Легенды и Благодати?

Одинаково сложно было со всеми соперниками, хотелось бы, что бы на всех так собирались.