Вы можете ознакомиться с аналитикой и прочитать интервью с представителями команд, которые броются за чемпионство.

Интер

осталось 3 игры:
КФКГ - Интер
Интер - Свет на Востоке
Благодать - Интер

Легенда

осталось 2 игры:
Легенда - Гашека
Легенда - Киев Инфо

Благодать

осталось 4 игры:
Благодать - Каштан
Катран - Благодать
Интер - Благодать
Гашека - Благодать

Результаты игр в первом круге:
Каштан - Благодать 4:7 (3:4)
Киев Инфо - Легенда 2:5 (2:2)
Интер - КФКГ 1:1 (1:0)
Благодать - Катран 3:2 (1:0)
Свет на Востоке - Интер 0:0 (0:0)
Гашека - Легенда 0:7 (0:2)

Интер
1) После 24 тура кроме вас еще две команды претендуют на чемпионство: Легенда и

Благодать.
Как вы считаете, у кого остались более сильные соперники до конца чемпионата: Легенда: (Гашека и Киев Инфо) у Благодати (Каштан, Катран ,Интер ,Гашека) ?
Я очень удивлюсь, если у Легенды возникнут проблемы в двух последних турах. Киев Инфо может дать бой, но для этого команде необходимо поймать кураж, если же преимущество Легенды будет хотя бы в 2 мяча, по ходу матча вряд ли что то изменится. Тем тяжелее на этом фоне выглядит концовка Благодати- мало того что на порядок больше матчей, так еще и Интер на пути. Хотя, если команда хочет доказать, что именно она достойна звания чемпиона - минимум три из четырех оставшихся матчей должны брать легко.
2) Насколько сложно или легко бороться за чемпионство, когда тебе в спину дышат не один, а сразу два конкурента?
Безусловно, наличие двух сильных конкурентов не позволяет расслабиться ни в одном матче, с другой же стороны намного интереснее финишировать, сверхмотивация двумя сильными соперниками имеет место быть. Команда активно следит за матчами Легенды и Благодати, а при возможности и посещает эти поединки.
3) С кем из двух конкурентов, вам сложнее было играть и почему? Какие стили игры у Легенды и Благодати?
Сложнее, безусловно, с Легендой. Из двух матчей один обязательно "антифутбольный", так как поле на Драйзера подходит для команд исповедующих силовой, примитивный футбол, и очень сложное для техничных быстрых действий. Что же до матчей против Благодати - это действительно очень мощный соперник, который и на земле Едности, и на синтетике показывает классную игру. Практически не прощают ошибок в обороне, единственное их уязвимое место - это позиция вратаря, которую на ответственные матчи закрывают сильным легионером. Сложнее играть с Легендой на их поле, а сложнее и интереснее играть всегда с Благодатью. Спасибо

Легенда
1) После 24 тура кроме вас еще две команды претендуют на чемпионство: Интер и Благодать.
Как вы считаете, у кого остались более сильные соперники до конца чемпионата: Интера: (КФКГ, Свет на Востоке, Благодать) у Благодати (Каштан, Катран ,Интер ,Гашека) ?
В этом году получился достаточно интересный чемпионат. Борьба за чемпионство идет до последнего тура. Календарь по сильнее конечно у Интера. А нам остается выиграть свои две игры и ждать осечку соперников.
2) Насколько сложно или легко бороться за чемпионство, когда тебе в спину дышат не один, а сразу два конкурента?
Удерживать высокие позиции всегда тяжелее. Всегда есть давление на результат. В этом сезоне мы впервые забрались так высоко и нам сейчас психологически тяжело. Но я думаю мы справимся и все у нас будет хорошо.
3) С кем из двух конкурентов, вам сложнее было играть и почему? Какие стили игры у Легенды и Благодати?
Тяжелее было с Интером. Интер хорошо контролирует мяч, у них сильный центр поля. Благодать тоже не простой соперник, команда отличается быстрыми флангами. В общем обе команды заслужено находятся на лидирующих позициях.

Благодать

1) После 24 тура кроме вас еще две команды претендуют на чемпионство: Легенда и Благодать.
Как вы считаете, у кого остались более сильные соперники до конца чемпионата: Легенда: (Гашека и Киев Инфо) у Интера: (КФКГ, Свет на Востоке, Благодать) у Благодати?
Соперники все одинаковые, другой вопрос какая будет мотивация, или размер стимуляции. К слову, во второй половине второго круга против нас все играли как последний матч, поэтому легко не будет и в оставшихся матчах.
2) Насколько сложно или легко бороться за чемпионство, когда тебе в спину дышат не один, а сразу два конкурента?
Да ничего, пусть дышат, главное чтобы не плевали.
3) С кем из двух конкурентов, вам сложнее было играть и почему? Какие стили игры у Легенды и Благодати?
Одинаково сложно было со всеми соперниками, хотелось бы, что бы на всех так собирались.